



## ZAPPER OU NE PAS ZAPPER ?

**Auteure :** Henriette Major

**Illustrateur :** Jacques Goldstyn

**Âge :** 9 ans et plus

**Genre :** Aventures, science-fiction

**Thèmes :** Amitié, aventure, mésaventure, école, frayeur, panique, réalité virtuelle, technologie

**NOMBRE DE PAGES :** 102 PAGES **PRIX :** 10,95 \$ **ISBN :** 2-922225-49-6

**Personnages principaux :** Jérémie et Katia

**Personnages secondaires :** Alma, la sœur de Jérémie, Karl Werner, le père de Katia, Sylvie l'enseignante

**Vocabulaire :** courant, précis et riche

Moyenne de dix à quinze mots par phrase



### RÉSUMÉ :

Jérémie adore écouter la télévision. Un jour que sa sœur Alma et lui se disputent la télécommande et brisent une lampe. Leur père confisque la télécommande en plus de les priver de télé pour la semaine. Catastrophe ! Le lendemain, l'enseignante de Jérémie propose à la classe une recherche sur la plus extraordinaire invention du siècle. Pour Katia, son amie tout aussi fanatique de la télé que lui, le sujet est tout trouvé : la télévision bien sûr. Katia invite le garçon chez elle. En zappant, elle a une meilleure idée : faire leur projet sur la télécommande. Son père travaille justement à l'amélioration de cet objet. Malgré l'interdiction des parents, en leur absence, les amis vont dans l'atelier, trouvent l'instrument et l'essaient. Les problèmes commencent. Bozo, le chat, se retrouve dans une émission en cours. Tentant de le rapatrier, les enfants se chamaillent et Jérémie appuie sur le mauvais bouton. Goran, le méchant chef des Robots, apparaît dans l'atelier. Rien ne va plus ! Il faut faire venir Atras, de l'émission *les Monstres de l'Espace*. Encore une erreur puisque, lorsque Jérémie appuie, c'est une pause publicitaire. Les voilà avec un cuisinier sur les bras ! Pendant ce temps, les parents de Jérémie le cherchent. Alma arrive chez Katia et veut aussi toucher à la télécommande. Mauvaise manœuvre... Elle apparaît sur un écran. Jérémie réussit à faire revenir Bozo, mais les enfants s'aperçoivent que c'est un hologramme. Ils finissent par comprendre que ce ne sont que des images qu'ils envoient ou font venir. Les parents de Katia reviennent. Tout s'arrange. Katia et Jérémie présentent leur recherche sur le superzappeur en invitant le père de Katia à faire la démonstration de l'appareil.

#### Chapitre 1 (page 15)

1. Comment pourrait-on qualifier Jérémie ?  
On peut dire qu'il est «télévore».

#### Chapitre 3 (pages 28)

2. Katia suggère de faire leur recherche sur la télécommande.  
À quoi Jérémie compare-t-il ce petit objet ?  
Ce petit objet, c'est une vraie baguette magique !

#### Chapitre 4 (page 36)

3. Jérémie manipule le superzappeur.  
Où expédie-t-il le chat Bozo ?  
Il l'envoie en plein désert, près d'un nid de serpents.

#### Chapitre 5 (page 44)

4. Qu'arrive-t-il lorsque les enfants appuient sur le bouton « R10 » ?  
Un être inquiétant se matérialise dans l'atelier :  
Goran, le chef des méchants Robots de l'Espace.

#### Chapitre 7 (page 65)

5. Qu'est-ce qu'un hologramme ?  
C'est une photo formée par des rayons laser, une image en trois dimensions qui donne l'illusion de la réalité.

#### Chapitre 8 (page 73)

6. De quoi souffre Alma ?  
Elle souffre d'asthme.

#### Chapitre 9 (page 83)

7. Qui sonne à la porte ?  
Les parents de Jérémie accompagnés d'Alma sonnent à la porte.

#### Chapitre 10 (page 90)

8. Quel est le métier du père de Katia ?  
Il est ingénieur en électronique et inventeur.

### PISTES DE RÉFLEXION OU D'EXPLORATION :

- Énumère les avantages et les désavantages de la télévision.
- Imagine que tu n'as ni téléviseur ni ordinateur. Comment occuperais-tu tes temps libres ?
  - À ton avis, quelles sont les qualités requises pour devenir un inventeur ?
  - Quelle invention trouves-tu formidable ? • Inventeur, est-ce un nouveau métier ?
- Trouve la signification des mots rattachés à la transmission des images : cliché, épreuve, photographie, bande, film, pellicule, cinémascope, cinérama, écran, film d'animation, dessin animé, audiovisuel, télévisuel, infographie, dessin, graphique, pixel, hologramme, gravure, image radar, radar photo, cinénomètre, image de synthèse, imagerie virtuelle, imagerie médicale, échographie, scanographie, radiographie, télésurveillance, téléradar.
  - Que signifie ? : *La nécessité est mère de l'invention.*
- Connais-tu les frères Lumière ? Walter Elias Disney ? Va voir sur internet pour en savoir plus sur ces personnes.